

ServicePack-Info 2010

ServicePack 20.10.08.23 vom 23.08.2010

Drag&Drop:	Bei Texten ist die Methode 'Ausrichten' hinzugekommen.
Textlisten:	Sortieren und Scrollen per TAB, UP, DOWN - Tasten.
C-Schnittstelle:	Absturz in der Funktion 'HiddenLine2DSeg()' behoben. Neue Funktionen: GetAcisVersion(), GetSavecount() Die Funktion 'HiddenLine2DSeg()' arbeitet wieder korrekt. (Stahlbau-Modul: Ableitung)
Bezugspunkt (3D):	Wenn der Bezugspunkt neu gesetzt wurde und währenddessen die Ansicht gedreht wurde, wurden 3D-Objekte (an der Maus) nicht mehr korrekt gezeichnet.
Material:	Ein Schraffurwinkel ungleich 0 führte zu Fehlern
Zeichnung Laden:	Unter bestimmten (seltenen) Umständen wurde nach einer exklusiven Baugruppe im alten Dateiformat der Ladevorgang abgebrochen werden. Dieser Effekt trat insbesondere im Zusammenhang mit Planbau auf.
Metall/Stahlbau:	Die für die Stahlbau.dll notwendige MegaGeo2D.dll wird - falls nicht vorhanden - ergänzt.
SAT/SAB Datei:	Fehlermeldung, falls beim Laden keine Objekte erzeugt wurden.
Attribute:	"von Element" übernehmen funktioniert nun auch mit RTF-Texten.
Unfold:	Ecke bearbeiten - das Regenerieren funktioniert nur auch mit Innenecken korrekt.
Edit - Strecken:	RTF-Texte werden berücksichtigt.
Rotationskontur:	Einige Detailverbesserungen bei der Erzeugung
2D-Arbeitsblatt:	Vorlagen mit Layern und Gruppen Arbeitsblatt definieren mit automatischem Laden einer Vorlage Form2D /L=<Vorlagenname>
Flächenselektion:	Funktionsauswahl über Icon in der Statusleiste Auswahl über Farbe
INI-Dateien:	Environment-Variablen werden gelesen

ServicePack 20.10.07.01 vom 01.07.2010

Applikationsdaten: Der Fehler im ServicePack vom 22.06.2010 wurde korrigiert. Die Applikationsdaten werden nicht mehr gelöscht.

ServicePack 20.10.06.22 vom 22.06.2010

C-Schnittstelle:	Neue Funktion 'CreatePIX()' analog zu 'CreateWMF()'
RTF-Textblock:	Weißer Text auf weißem Grund wird abgefangen Über die Statuszeile kann beim Einfügen ein Skalierungsfaktor eingegeben werden.

ServicePack-Info 2010

Druckvorschau:	Absturz bei extremem Herauszoomen behoben.
Speicherverwaltung:	Eine MegaCAD Instanz kann nun (unter Windows Vista und Windows 7 64bit) bis zu 3GB RAM nutzen.
Zeichnung säubern:	Problem mit Vollkreis-Bögen behoben.
MegaCAD 3D:	Falkkörper können in MegaCAD 3D Versionen ohne Unfold nun kopiert, verschoben und gelöscht werden. Zudem können die Attribute editiert werden. Beim Versuch, den Falkkörper zu bearbeiten, wird eine entsprechende Warnmeldung ausgegeben.
Unfold:	<p>Neue Funktion - Faltdaten entfernen. Diese Funktion dient dazu, aus einem Falkkörper einen einfachen Körper ohne Faltdaten zu erzeugen.</p> <p>Ausgabe nach SAT, STL etc. Bei Faltoobjekten, die zur Ansicht nicht "echt aufgedickt" wurden beruhte die Ausgabe nach SAT und STL, sowie die Bestimmung von Masse, Oberfläche und Trägheitsmomenten zum Teil auf dem "internen" nicht aufgedickten Körper. (behoben)</p> <p>Die Einstellung "Feature Tree aus" wird nun auch bei Falkkörpern berücksichtigt.</p> <p>Fehler bei der Zuordnung von Material, Textur oder Farbe zu einer Fläche eines Falkkörper behoben.</p> <p>Fehler beim Regenerieren von angehängten Flächen behoben. Wurde der Basiskörper nicht in der XY-Ebene konstruiert, konnten angehängte Flächen teilweise nicht korrekt regeneriert werden.</p> <p>Fehler beim Erzeugen von Freischnitten behoben. In seltenen Fällen konnten bei angehängten Flächen die Freischnitte nicht korrekt berechnet werden.</p>

ServicePack 20.10.05.12 vom 12.05.2010

Formschrägen:	Absturz bei der Auswahl "Senkrechte Flächen selektieren" behoben.
Unfold:	<p>Mit der Funktion "Flächen extrahieren" kann optional eine Kopie erzeugt werden. Der Dialog enthält eine entsprechende Schaltfläche.</p> <p>Die Darstellung der Zylinderflächen in OpenGL wurde bei ausgeschalteter Option "Flächen echt aufdicken" verbessert. Die Segmentierung ist nun nicht mehr zu sehen.</p>
Variablen:	Möglicher Absturz beim Ersetzen von Variablen behoben.
Bitmaps speichern:	Es wird auch bei 'Bildschirm' und '1 Fenster' ein Mausklick zur Bestätigung verlangt, damit unter Windows Vista und Windows 7 der Dateimanager nicht mit gespeichert wird.
RTF-Texte:	Texte, die im Editor schwarz sind, werden bei schwarzem Hintergrund nun hell-weiß dargestellt.
Textblock-Editor:	Funktion 'In Datei speichern' hinzugefügt.
Bemaßung:	Element-Infos mit Zeilen von mehr als 255 Zeichen führen nun nicht mehr zum Absturz.

ServicePack 20.10.04.29 vom 29.04.2010

- Kreise: Die Routine zum Zeichnen von Kreisen enthielt einen sehr selten auftretenden Fehler, was dazu führte, dass sich andere Elemente (Linien) scheinbar nicht trimmen ließen.
- Arbeitsblatt: Unter gewissen Umständen wurden fälschlich verdeckte Linien dargestellt.
Fehler bei Umwandlung von sehr kurzen Splinestücken in Bögen behoben
- OpenGL: Die Ursache für den Absturz der Druckervorschau mit der Option "Kanten glätten" unter Windows Vista und Windows 7 wurde behoben.
- Info-Picker: Ein Fehler beim Übernehmen des editierten Textes wurde behoben.
- Element-Auswahl: Leere Unterbaugruppen verhinderten fälschlicherweise die Auswahl (dieser Effekt trat insbesondere in Arbeitsblättern auf)

ServicePack 20.10.03.31 vom 31.03.2010

- Zeichnung säubern: Der Schalter "Baugruppe" wird nun korrekt ausgewertet Splinekurven werden als Polylinien aus tangentialen Bögen oder (soweit möglich) als Kreisbögen ausgegeben. Elliptische Bögen mit gleichen Halbachsen werden als Kreisbögen ausgegeben.
- Hiddenline: Die Berechnung funktioniert auch wieder in der 2D Version
- Facetter: Es wird nur dann für OpenGL facettiert, wenn in mindestens einem Fenster der OpenGL Modus aktiv ist und es werden wieder die denselben ACIS Einstellungen benutzt wie in MegaCAD 3D 2009 (beides hat zur Folge, dass je nach Zeichnung deutlich weniger Speicher benötigt wird)
- Bemaßung: Verkürzte Maßhilfslinien werden auch bei der Winkelbemaßung wieder korrekt dargestellt.
- Unfold: Die Operationen Bohrung, abgeknickter Schnitt, abgeknickter Schnitt, Extrusion, Trimmen an Körper/Fläche und Biegen die bislang in MegaCAD Unfold 2010 nicht angewendet werden konnten, erzeugen intakte Faltkörper (allerdings ohne Objekthistorie).
- Die Operationen Offset, Höhlung, Formschrägen, Fläche entfernen und Lokale Operation sind aufgrund der Objekttopologie des Faltkörper auch weiterhin nicht verfügbar.
- Ein Problem, welches beim Abschneiden des Featuretrees bei Faltkörpern auftreten konnte, wurde behoben
- Der Austausch eines 2D Basisprofils beeinträchtigt nicht länger die Orientierung des resultierenden 3D (Grund-)Körpers

ServicePack 20.10.02.24 vom 24.02.2010

- C-Schnittstelle: Neue Funktionen:
- GetOpenGLmodeStl() Lesen des OpenGL-Modus und -Style
 - SetOpenGLmodeStl() Schreiben des OpenGL-Modus und -Style
 - OpenGLmodeDlgStl() Dialog für OpenGL-Modus und -Style
- Auswahl Fläche: Fehler bei der Auswahl mit Polylines behoben
- Rotationskontur: Es kann nun wahlweise eine ACIS-Kurve, eine Polyline und/oder ein Rotationkörper erzeugt werden.
- Arbeitsblatt: Beim Definieren / Editieren der Ansichten wird die Projektion im Modellbereich nicht mehr verändert.
- Drag & Drop: Die Texte in der Makroliste verschwinden nicht mehr
- Bitmaps speichern: Beim Auslesen des Bildschirmspeichers (Fenster, Bildschirm, Rechteck) wird der Dateimanager nicht mehr mitgespeichert. Die Ausgabe im PCX Format funktioniert wieder.
- Verschieben: Beim Ändern der Bezugsebene sind die Elemente, die an der Maus hängen, wieder anwählbar.
- Textzeile/Block: Bei Vektorfonts wird nun mit "Courier New" editiert.

ServicePack 20.10.02.10 vom 10.02.2010

2D Bohrung:	separate Attribute für Außenelemente (Kanten)
Bemaßung:	der Parameter /IgnFak funktioniert wieder
C-Schnittstelle:	Neue funktionen: Para3D_Set() Setzen einer 3D-Variablen Para3D_Store() Aktualisieren des Modells
OpenGL:	Das Laden von Dateien mit sehr vielen Objekten geht wieder genau so schnell wie in MegaCAD 2009
Geisterbilder:	(nach Bezugspunktwechsel) sind wieder verschwunden
Textzeile/block:	Der verwendete Font ist größer

ServicePack 20.10.02.01 vom 01.02.2010

Area-Modus:	Beim Zusammenstellen geschlossener Konturen mit dem Area-Modus werden nun auch Elemente berücksichtigt, die nicht auf dem Bildschirm sichtbar sind. Es ist also nicht mehr erforderlich, dass die gesamte Kontur auf dem Bildschirm sichtbar ist.
C-Schnittstelle:	MakeSheet(...) Macht aus einem Körper(Solid, einseitig) eine Fläche(Surface, doppelseitig) AdfToSheet(...) Erzeugt eine Fläche(Surface) aus Adf-Daten, ansonsten wie AdfToBody Bei Explode wird das Durchmesserzeichen berücksichtigt.
2D Arbeitsblatt:	Darstellung v. Faltkörpern bei ausgeschalteter Option "Flächen echt aufdicken" verbessert: Fehlerhafte Darstellung der Projektionskanten behoben. Schnittdarstellung wird korrekt schraffiert.
Rotationskontur:	Zur Zusammenstellung der Kontur wird nun ein anderer Algorithmus verwendet (schneller und sicherer).
Unfold:	Bei der Abwicklung nach Trumpf Geo-Format wurde ein falscher Text in der Statuszeile angezeigt(behoben)
SAT-Import:	Beim Import von SAT-Dateien konnte es in seltenen Fällen im Zusammenhang mit Kurven zu einer Endlosschleife kommen(behoben). Die Kurven werden nun korrekt importiert.
Clipboard einfügen:	Bei Änderung des Bezugspunktes verschwinden die Elemente nicht mehr.
Punkte:	Im 3D-Modus kamen bei ausgeschaltetem Punkt-Set die Eingaben in den Dialogen nicht an. (Beobachtet insbesondere bei Punkte-Segment-Anzahl)
prtdraw.dll:	Eine Absturzursache wurde behoben (betrifft nur Programmierer, die damit in eigenen C-Programmen auf Makro-Informationen zugreifen).

ServicePack 20.10.01.20 vom 20.01.2010

OpenGL:	Anpassungen beim Offscreenrendering für ATI.
Arbeitsblatt:	Absturz beim Editieren von Ansichten mit langen Namen behoben.
Megaview:	Drucken von OpenGL wurde implementiert.
Bemaßungen:	Probleme mit dem Durchmesser-Zeichen behoben. Beim Laden von alten Dateien wird das Durchmesserzeichen durch das entsprechende Unicodezeichen ersetzt.
Installation:	Kommandozeilen-Parameter -OLEREGISTER implementiert.
Bohrungsliste:	Bei Blindbohrungen wird auch die Eigenschaft "Überbohrlänge bezieht sich auf Schaft" gelesen und geschrieben.
Bohrung:	Positionieren wieder wie in den Voreinstellungen festgelegt
C-Schnittstelle:	möglicher Absturz bei WriteSubattr() ohne Attributnamen behoben
Unfold:	Abwickeln in 2D-Datei optional im 4.5er Format Regenerieren von Faltkörpern / Editieren der Biegedaten verbessert. Warnung, wenn Austragungen, Bohrungen und Schnitte an Faltkörpern vorgenommen werden sollen
Bohrung:	Möglicher Absturz beim Erzeugen von Bohrungen behoben

ServicePack 20.09.12.11 vom 11.12.2009

Bohrung:	Fehler beim Laden aus Bohrliste behoben "bis Oberfläche" funktioniert jetzt auch, wenn die Bohrung die Fläche nur streift
Info:	Einzelelemente Info auch für Punktset und RTF-Text
C-Schnittstelle:	GetBodyBox() auch für Polyeder, CutBodyPlane auch für weit entfernte Körper Der Typ RTF-Textblock wurde implementiert.
Arbeitsblatt:	Schnittdarstellung der Bohrung auch wenn der Schnitt um 0.001 von der Bohrachse abweicht Absturz beim Ändern der Bohrdarstellung behoben
Drag&Drop:	Masseigenschaften bleiben bei Korrektur einer Polyline erhalten
Parametrik:	Fehler bei der Funktionsliste behoben
Text(listen):	Qualität der Darstellung von TrueType Texten verbessert. Änderungen an Textliste(n) wurden manchmal nicht übernommen.
Schraffur:	"Sand" Schraffuren werden nun korrekt dargestellt.
Drucken:	Der 'Grauschleier' wurde beseitigt.
CDL-Schreiben:	Die Schlüsselwörter werden wieder mit voller Länge ausgegeben.

ServicePack-Info 2010

Bemaßungen:	Maße mit hochgestellten Toleranzen wurden gestreckt dargestellt.
Layer/Gruppen:	Schalter speichern funktioniert wieder.
Speichern 4.5:	Ist nun implementiert.
Plot-Programm:	HPGL-Ausgabe erfolgt wieder in ASCII.
Stückliste:	Stückliste ausgeben wurde korrigiert (in MegaCAD ME, Metall und MegaGenial)
Stahlbau 2D:	Speichern eigener Konfiguration und Definition der Aussenkanten 1,2,3 funktioniert wieder

10.02.10 INFO:20,10,02,10

Geisterbilder	(nach Bezugspunkt wechseln) Sind wieder verschwunden. Textzeile/block Der verwendete Font ist größer.
---------------	---

08.02.10 INFO:20,10,02,08

OpenGL:	Das Laden von Dateien mit sehr vielen Objekten geht wieder genau so schnell wie in 2009er.
---------	--

04.02.10 INFO:20,10,02,04

Bohrung	2D separate Attribute für Außenelemente (Kanten)
Bemaßung	/IgnFak funktioniert wieder
C-Schnittstelle	
Neue funktionen:	Para3D_Set() Setzen einer 3D-Variablen Para3D_Store() Aktualisieren des Modells

ServicePack 20.10.02.01 vom 01.02.2010

Area-Modus:	Beim Zusammenstellen geschlossener Konturen mit dem Area Modus werden nun auch Elemente berücksichtigt, die nicht auf dem Bildschirm sichtbar sind. Es ist also nicht mehr erforderlich, dass die gesamte Kontur auf dem Bildschirm sichtbar ist.
C-Schnittstelle:	MakeSheet(...) Macht aus einem Körper(Solid, einseitig) eine Fläche(Surface, doppelseitig) AdfToSheet(...) Erzeugt eine Fläche(Surface) aus Adf-Daten, ansonsten wie AdfToBody Bei Explode wird das Durchmesserzeichen berücksichtigt.
2D Arbeitsblatt:	Darstellung v. Faltkörpern bei ausgeschalteter Option "Flächen echt aufdicken" verbessert: Fehlerhafte Darstellung der Projektionskanten behoben. Schnittdarstellung wird korrekt schraffiert.
Rotationskontur:	Zur Zusammenstellung der Kontur wird nun ein anderer Algorithmus verwendet (schneller und sicherer).
Unfold:	Bei der Abwicklung nach Trumpf Geo-Format wurde ein falscher Text in der Statuszeile angezeigt(behoben)

ServicePack-Info 2010

SAT-Import:	Beim Import von SAT-Dateien konnte es in seltenen Fällen im Zusammenhang mit Kurven zu einer Endlosschleife kommen(behoben). Die Kurven werden nun korrekt importiert.
Clipboard einfügen:	Bei Änderung des Bezugspunktes verschwinden die Elemente nicht mehr.
Punkte:	Im 3D-Modus kamen bei ausgeschaltetem Punkt-Set die Eingaben in den Dialogen nicht an. (Beobachtet insbesondere bei Punkte-Segment-Anzahl)
prtdraw.dll:	Eine Absturzursache wurde behoben (betrifft nur Programmierer, die damit in eigenen C-Programmen auf Makro-Informationen zugreifen).

ServicePack 20.10.01.20 vom 20.01.2010

OpenGL:	Anpassungen beim Offscreenrendering für ATI.
Arbeitsblatt:	Absturz beim Editieren von Ansichten mit langen Namen behoben.
Megaview:	Drucken von OpenGL wurde implementiert.
Bemaßungen:	Probleme mit dem Durchmesser-Zeichen behoben. Beim Laden von alten Dateien wird das Durchmesserzeichen durch das entsprechende Unicodezeichen ersetzt.
Installation:	Kommandozeilen-Parameter -OLEREGISTER implementiert.
Bohrungsliste:	Bei Blindbohrungen wird auch die Eigenschaft "Überbohrlänge bezieht sich auf Schaft" gelesen und geschrieben.
Bohrung:	Positionieren wieder wie in den Voreinstellungen festgelegt
C-Schnittstelle:	möglicher Absturz bei WriteSubattr() ohne Attributnamen behoben
Unfold:	Abwickeln in 2D-Datei optional im 4.5er Format Regenerieren von Faltkörpern Editieren der Biegedaten verbessert. Warnung, wenn Austragungen, Bohrungen und Schnitte an Faltkörpern vorgenommen werden sollen
Bohrung:	Möglicher Absturz beim Erzeugen von Bohrungen behoben

ServicePack 20.09.12.11 vom 11.12.2009

Bohrung:	Fehler beim Laden aus Bohrliste behoben "bis Oberfläche" funktioniert jetzt auch, wenn die Bohrung die Fläche nur streift
Info:	Einzelelemente Info auch für Punktset und RTF-Text
C-Schnittstelle:	GetBodyBox() auch für Polyeder, CutBodyPlane auch für weit entfernte Körper Der Typ RTF-Textblock wurde implementiert.
Arbeitsblatt:	Schnittdarstellung der Bohrung auch wenn der Schnitt um 0.001 von der Bohrachse abweicht Absturz beim Ändern der Bohrdarstellung behoben
Drag&Drop:	Masseigenschaften bleiben bei Korrektur einer Polyline erhalten
Parametrik:	Fehler bei der Funktionsliste behoben
Text(listen):	Qualität der Darstellung von TrueType Texten verbessert. Änderungen an Textliste(n) wurden manchmal nicht übernommen.
Schraffur:	"Sand" Schraffuren werden nun korrekt dargestellt.
Drucken:	Der 'Grauschleier' wurde beseitigt.
CDL-Schreiben:	Die Schlüsselwörter werden wieder mit voller Länge ausgegeben.
Bemaßungen:	Maße mit hochgestellten Toleranzen wurden gestreckt dargestellt.
Layer/Gruppen:	Schalter speichern funktioniert wieder.
Speichern 4.5:	Ist nun implementiert.
Plot-Programm:	HPGL-Ausgabe erfolgt wieder in ASCII.
Stückliste:	Stückliste ausgeben wurde korrigiert (in MegaCAD ME, Metall und MegaGenial)
Stahlbau 2D:	Speichern eigener Konfiguration und Definition der Aussenkanten 1,2,3 funktioniert wieder